



## Luis Antonio Gálvez Bommer

---

*Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung*

## Persönliche Daten 📞

- **Geburtsinfo:** 18.07.1997 in Esslingen am Neckar
- **Adresse:** Hunklinge 103, 70191 Stuttgart
- **Telefon:** +49 159 06665235
- **E-Mail:** luisgalvezbommer@gmail.com

## Schulische und berufliche Bildung 🎓

- **Grundschule:** Körschtalschule in Stuttgart Plieningen (2003–2007)
- **Gymnasium:** Paracelsus-Gymnasium-Hohenheim (2007–2015)
- **Universität:** Elektro- und Informationstechnik, Universität Stuttgart (2015–2019)
- **Ausbildung:** Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung, Nikolauspflge (2023 – heute)

## Berufserfahrung 🌟

- **2019–2020:** Klinik (nicht erwerbstätig)
- **2020–2022:** Medizinische Rehabilitation (*Praktika als Landschaftsgärtner, Hausmeister und Elektriker*)
- **2022:** Berufliche Rehabilitation (*Praktika im Lager und IT-Bereich*)
- **2022–2023:** Berufsvorbereitende Bildungsmaßnahme (BvB) in der Nikolauspflge

## IT-Kenntnisse 💻

### Programmiersprachen:

- Python – requests, numpy, pandas, matplotlib, tensorflow
- Rust – reqwests, serde, webassembly
- Kotlin – Android Studio
- Golang – Resty, gin
- Java, C/C++

### Weitere Kenntnisse:

- **Betriebssysteme:** Linux (Ubuntu), Windows
- **Containerisierung:** docker, docker-compose, kubernetes
- **Modellierung:** UML
- **Datenbanken:** SQL, GraphQL
- **Webtechnologien:** Angular (Frontend)
- **API:** OpenAPI Spezifikation
- **CI/CD:** GitLab CI/CD
- **Games:** Godot Engine
- **Sonstiges:** Arduino, fischertechnik

## Sonstiges 🙋

- **Sprachen:** Deutsch (Muttersprache), Englisch (fließend), Französisch (B1), Russisch (A1/A2)
- **Hobbys:** Spiele, Spazieren gehen, Leute treffen, Mathematik, Informatik